



**SUR 1 AN**  
**1 SEMAINE**  
CFA  
**1 SEMAINE**  
ENTREPRISE

# DÉVELOPPEUR DE SOLUTIONS MOBILES ET CONNECTÉES

TITRE RECONNU PAR L'ÉTAT DE NIVEAU II (BAC+3)

**Ecoles supérieures  
d'informatique**  


## OBJECTIF DE LA FORMATION

Généralement sous la direction d'un chef de projet qui établit un cahier des charges (analyse fonctionnelle) avec le client, le DSMC est intégré dans une équipe de développement. Il réalise le design et le développement d'applications pour mobiles ou pour tablettes tactiles en tenant compte des demandes du client et des évolutions du marché.

Le DSMC écrit les lignes de code nécessaires au fonctionnement (programmation) des applications, participe aux phases de conceptualisation et de tests, réalise la documentation technique et utilisateur, s'occupe de la mise en production et de la maintenance de son produit et forme les utilisateurs

### Au sein

- d'entreprises ou d'établissements publics,
- de sociétés de service d'ingénierie, de conseil et de formation,
- d'agences WEB

## QUALITÉS REQUISES

Maîtrise de l'outil informatique / rigueur / logique / organisation / esprit d'initiative / créativité / sens du service.

## TÂCHES SUSCEPTIBLES D'ÊTRE CONFIÉES À L'APPRENTI

- Intervenir tout au long du cycle de vie de l'application mobile (de la demande du client à la mise en exploitation),
- Conceptualiser et maintenir un système d'information

- Développer, maintenir et intégrer les composants logiciels nécessaires aux applications
- Effectuer les tests d'intégration des applications dans leurs environnements d'exploitation
- Proposer les solutions les plus appropriées en termes de configurations matérielles, d'outils de développement...
- Assurer une veille technologique
- Assurer le contact avec les clients

## CONDITIONS D'ADMISSION

Le candidat doit être âgé de 16 à 29 ans pour signer un contrat d'apprentissage et titulaire d'un bac +2 (BTS, DUT, L2...) validé.

## POURSUITE D'ÉTUDES

Possibilité de poursuite d'études vers un bac+5

## ÉVOLUTIONS PROFESSIONNELLES

- Concepteur / développeur d'applications mobiles
- Chargé de projet d'applications pour mobiles ou pour tablettes tactiles
- Chargé d'étude et développement
- Intégrateur / administrateur d'infrastructures mobiles
- Chef de projet d'applications pour mobiles ou pour tablettes tactiles
- Gestionnaire d'infrastructures mobiles



**INSCRIPTION SITE DE MASSY**  
01 69 19 46 00 - tertiaire.m@fdme91.fr

Renseignements : [www.facmetiers91.fr](http://www.facmetiers91.fr)